Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade 1: Gerenciamento de pedidos de um restaurante**

**Situação-problema:**

Você está desenvolvendo um sistema de gerenciamento de pedidos de um restaurante. O sistema deve calcular o total do pedido com base no tipo de prato (entrada, prato principal, sobremesa) e aplicar um desconto se o pedido for maior que R$ 100.

**Objetivo:**

Praticar a utilização de estruturas complexas.

**Passo a passo:**

1. Solicite ao usuário a quantidade e o tipo de prato (entrada, prato principal, sobremesa).
2. Defina os preços:
   * Entrada: R$ 20
   * Prato principal: R$ 50
   * Sobremesa: R$ 15
3. Calcule o total do pedido.
4. Aplique um desconto de 10% se o total for maior que R$ 100.
5. Exiba o total com desconto.

**Tempo estimado:** 30 minutos

Situação fictícia elaborada especialmente para o curso.

**Lista de materiais**

* Computador com acesso à internet
* Caderno para anotações
* Uma caneta

**Procedimento experimental**

1. Desenvolva o código para a resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica em que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo e envie pelo AVA:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |